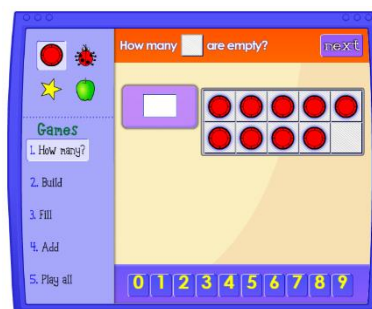


Α' τάξη

Ten Frame

<https://www.nctm.org/Classroom-Resources/Illuminations/Interactives/Ten-Frame/>

Τα παιδιά απαριθμούν αντικείμενα (How many), αναπαραστούν αριθμούς, χρησιμοποιώντας αντικείμενα (Build) και υπολογίζουν τον αριθμό των αντικειμένων που χρειάζονται για τη συμπλήρωση ενός αριθμού (Fill).



Save the Whale

<http://www.ictgames.com/saveTheWhale/index.html>

Οι μαθητές επιλέγουν το κομμάτι του σωλήνα με το κατάλληλο μήκος έτσι ώστε μαζί με το αρχικό κομμάτι σωλήνα να έχουν άθροισμα 10



Jet Ski Addition

<https://www.arcademics.com/games/jet-ski>

Τα παιδιά επιλέγουν την ορθή απάντηση έτσι ώστε να κινηθεί η βάρκα. Όσο πιο γρήγορα απαντήσουν τόσο πιο γρήγορα κινείται και η βάρκα.



How Many Under the Shell?

<http://illuminations.nctm.org/Activity.aspx?id=3566>

Τα παιδιά υπολογίζουν το άθροισμα ή τη διαφορά σε κάθε εξίσωση και πατούν το αντίστοιχο πλήκτρο στην υπολογιστική μηχανή.



Β' τάξη

Fruit Splat Addition

http://www.sheppardsoftware.com/mathgames/fruitshoot/fruitshoot_addition.htm

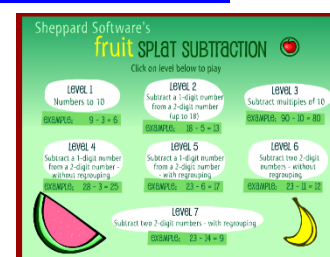
Τα παιδιά εξασκούνται σε προσθέσεις αριθμών μέχρι το 100 σε όλα τα επίπεδα. Για παράδειγμα: Επίπεδο 1: Πρόσθεση με αριθμούς μέχρι το 10. Επίπεδο 2: Πρόσθεση μονοψήφιου με μονοψήφιο αριθμό $(M1+M2)>10$ μέχρι το 20. Επίπεδο 3: Πρόσθεση με πολλαπλάσια του 10. Επίπεδο 4: Πρόσθεση μονοψήφιου με διψήφιο αριθμό χωρίς συμπλήρωση δεκάδας, κ.τ.λ



Fruit Splat Subtraction

http://www.sheppardsoftware.com/mathgames/fruitshoot/fruitshoot_subtraction.htm

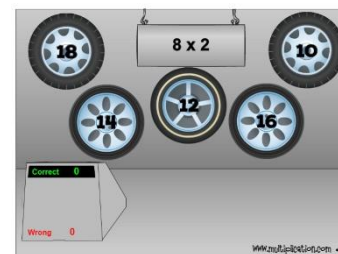
Τα παιδιά εξασκούνται σε αφαιρέσεις αριθμών μέχρι το 100 σε όλα τα επίπεδα.



Tony's Tires – Multiplication

<https://www.multiplication.com/games/play/tonys-tires-multiplication>

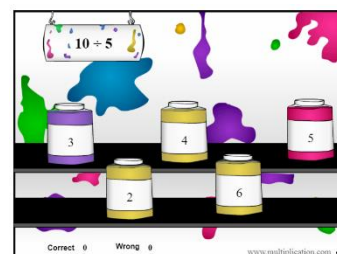
Τα παιδιά εξασκούνται στους πίνακες πολλαπλασιασμού. Από το αρχικό μενού υπάρχει η δυνατότητα να επιλέξουν τους πίνακες πολλαπλασιασμού που έμαθαν.



Patty's Paints – Division

<https://www.multiplication.com/games/play/pattys-paints-division>

Τα παιδιά εξασκούνται στη διαίρεση. Από το αρχικό μενού υπάρχει η δυνατότητα να επιλέξουν τους πίνακες πολλαπλασιασμού που έμαθαν.



Γ τάξη

Division Game

<http://www.sheppardsoftware.com/mathgames/matching/DivisionX.htm>

Τα παιδιά καλούνται να αντιστοιχίσουν τις κάρτες που ταιριάζουν.

Multiplication Games

<https://www.multiplication.com/games/all-games>

Ποικιλία παιχνιδιών με τους πίνακες του πολλαπλασιασμού

Multiplication Games



Νομισματικό σύστημα

<https://www.mathsisfun.com/money/money-master.html>

Στην πιο απλή δραστηριότητα, τα παιδιά επιλέγουν κέρματα για να σχηματίσουν συγκεκριμένο ποσό χρημάτων. Στις άλλες δραστηριότητες μπορούν να δώσουν ρέστα ή να προσθέσουν ή να αφαιρέσουν χρήματα για να δημιουργήσουν ένα συγκεκριμένο χρηματικό ποσό.

Compare Numbers

<http://www.sheppardsoftware.com/mathgames/placevalue/FSCompareNumbers.htm>

Από την αρχική σελίδα επιλέγουμε το επίπεδο 3 ώστε να παρουσιάζονται τετραψήφιοι αριθμοί. Στο παιχνίδι αυτό, τα παιδιά καλούνται να επιλέξουν τα φρούτα με το σύμβολο της ανισότητας που ταιριάζει κάθε φορά.

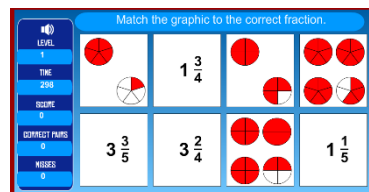


Δ' τάξη

Μικτοί αριθμοί

http://www.sheppardsoftware.com/mathgames/fractions/memory_fractions3.htm

Τα παιδιά αντιστοιχίζουν τη σχηματική αναπαράσταση με το σύμβολο του μικτού αριθμού.



Νοερός υπολογισμός γινομένων

https://www.mathplayground.com/ASB_Canoe_Penguins.html

Τα παιδιά εξασκούνται στον νοερό υπολογισμό γινομένων, όπου ο ένας παράγοντας είναι μονοψήφιος αριθμός.



Algebra Puzzle

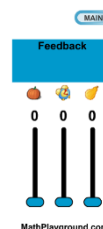
https://www.mathplayground.com/algebra_puzzle.html

Οι αριθμοί στον πίνακα που παρουσιάζεται δείχνουν το άθροισμα σε κάθε γραμμή/στήλη. Τα παιδιά καλούνται να υπολογίσουν τον αριθμό που αναπαριστά το κάθε σύμβολο.

Algebra Puzzle

			21
			30
			45
33	27	36	

New Puzzle Check It



Εκτίμηση αθροίσματος

<https://pbskids.org/cyberchase/games/glowlas-estimation-contraption>

Στο πρώτο επίπεδο τα παιδιά καλούνται να εκτιμήσουν το άθροισμα 3 διψήφιων αριθμών, στρογγυλοποιώντας τους αριθμούς στην πλησιέστερη δεκάδα.

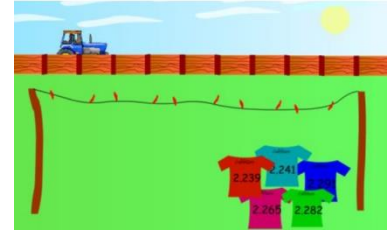


Ε' τάξη

Δεκαδικοί αριθμοί

<http://www.crickweb.co.uk/assets/activities/washindex6.swf>

Το εφαρμογίδιο δίνει τη δυνατότητα για εξάσκηση στη σειροθέτηση δεκαδικών αριθμών. Τα παιδιά καλούνται να σειροθετήσουν δεκαδικούς αριθμούς, αρχίζοντας από τον μικρότερο (υπάρχουν 3 επίπεδα δυσκολίας).



Δεκαδικοί αριθμοί

<http://www.sheppardsoftware.com/mathgames/decimals/BalloonDecimalPatterns.htm>

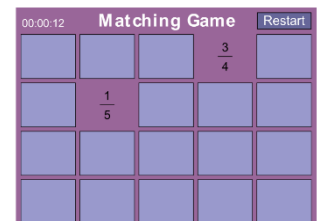
Τα παιδιά συμπληρώνουν το μοτίβο των δεκαδικών αριθμών, σπάζοντας τα κατάλληλα μπαλόνια.



Ποσοστά – Κλάσματα

https://www.mathplayground.com/matching_fraction_percent.html

Το εφαρμογίδιο παρουσιάζει ένα παιχνίδι μνήμης με κάρτες. Τα παιδιά καλούνται να αντιστοιχίσουν τις κάρτες που παρουσιάζουν ισοδύναμα ποσοστά και κλάσματα.



Κλάσματα

<http://www.counton.org/games/map-fractions/frosty/>

Τα παιδιά καλούνται να βρουν το άθροισμα 2 κλασματικών αριθμών. Υπάρχουν προσθέσεις με άθροισμα μικρότερο ή μεγαλύτερο από τη μονάδα και περιπτώσεις πρόσθεσης ομώνυμων ή ετερόνυμων κλασμάτων.



ΣΤ Τάξη

Αρνητικοί Αριθμοί

<https://www.arcademics.com/games/orbit-integers>

Τα παιδιά καλούνται να προσθέσουν και να αφαιρέσουν θετικούς και αρνητικούς αριθμούς ώστε να οδηγήσουν το διαστημόπλοιο τους στον τερματισμό. Σημασία στο παιχνίδι έχει η ταχύτητα με την οποία τα παιδιά απαντούν στις ερωτήσεις.



Προτεραιότητα Πράξεων

http://www.sheppardsoftware.com/mathgames/makex/makeXAS2_level2.htm

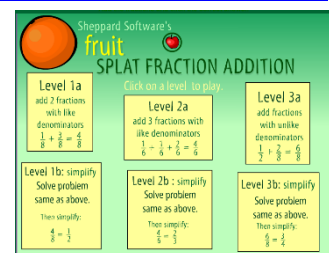
Τα παιδιά καλούνται να χρησιμοποιήσουν τις κάρτες και τα σύμβολα των πράξεων, για να κατασκευάσουν μια μαθηματική πρόταση που να έχει ως αποτέλεσμα τον αριθμό που αναγράφεται στο πάνω μέρος της οθόνης.



Κλάσματα

<http://www.sheppardsoftware.com/mathgames/fractions/FruitShootFractionsAddition.htm>

Το εφαρμογίδιο δίνει τη δυνατότητα για εξάσκηση σε προσθέσεις κλασμάτων. Υπάρχουν διαφορετικές περιπτώσεις και αντίστοιχα επίπεδα δυσκολίας (π.χ. πρόσθεση ομώνυμων κλασμάτων με ή χωρίς απλοποίηση, πρόσθεση ετερόνυμων κλασμάτων με ή χωρίς απλοποίηση).



Δυνάμεις

<http://mathgames4children.com/fun-board-games/6th-grade/pirate/exponents-pirate-waters-grade-6-game.html>

Το παιχνίδι προσφέρεται για σκοπούς εξάσκησης – εμπέδωσης. Τα παιδιά καλούνται να οδηγήσουν το πειρατικό πλοίο στο θησαυρό, υπολογίζοντας ορθά τις δυνάμεις που τους δίνονται σε κάθε σταθμό.

